

Pilas con punteros

- Algunos de los ejercicios contenidos en este documento se han de resolver en el *Jutge* (en la lista correspondiente del curso actual); aquí están señalados con la palabra *Jutge*.
- En general, los ejercicios contenidos en este documento se presentan por orden de dificultad. Por ello, recomendamos resolverlos en el orden en el que aparecen. No se supervisarán los problemas del *Jutge* si antes no se han resuelto los ejercicios previos.

1. Ejercicios

En los ejercicios del *jutge* usaremos una implementación de la clase pila que es similar a la de los apuntes de teoría. Básicamente cambian los nombres de los campos y las operaciones, que están en inglés.

```
template <typename T> class Stack {
private:

    struct Item {
        T value;
        Item* next;
    };

    int _size;
    Item* ptopitem;

    ... // especificació i implementació d'operacions privades

public:
    ... // especificació i implementació d'operacions públiques
};
```

Los ejercicios de este guión están en la lista **Class Stack** del curso del *Jutge*. No deben usarse operaciones primitivas de las clases, todas las instrucciones han de acceder directamente a los campos y a los nodos de los objetos.

Para cada ejercicio del jutge se recomienda crear una carpeta separada y descargar todos los ficheros que nos ofrezca (iconos del gatito y cubos).

Problema X94161 del Jutge, *Mètode de Stack per a accedir al segon element des del top*

Problema X72693 del Jutge, *Mètode de Stack per a esborrar el segon element des del top*

Problema X82586 del Jutge, *Mètode de la classe Stack per a intercanviar els dos elements del top*

Problema X80037 del Jutge, *Mètode per a sumar el contingut que ve d'una altra pila*

Problema X87185 del Jutge, *Mètode de Stack per a esborrar el primer element igual al paràmetre*